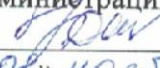


УТВЕРЖДАЮ:  
Начальник управления образования  
Администрации города Кемерово  
 Н.Ю. Дашковская  
«08» ноября 2023 года

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении городского технического форума**  
**“Территория технического творчества - 2023”**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения городского технического форума (далее - Форум).
- 1.2. Для организации и проведения форума приказом МБОУДО «Центр творчества Заводского района» города Кемерово создается оргкомитет. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения городского технического форума, список участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказов и т.д.), решает иные вопросы по организации форума.
- 1.3. Форум представляет собой совокупность образовательных мероприятий технической направленности: турнир по спидкубингу, соревнования по робототехнике, песочной анимации, фото-творчеству и операторскому мастерству.
- 1.4. Руководство и организация: общее руководство Форумом осуществляет управление образования администрации города Кемерово, непосредственное проведение Конкурса возложено на МБОУДО «Центр творчества Заводского района» города Кемерово.
- 1.5. Дата проведения: **25.11.2023 года.**
- 1.6. Время проведения: **11:00-14:30**
- 1.7. Место проведения: **МБОУ «Гимназия №1» г. Кемерово, ул. Боброва, 2**
- 1.8. Участниками форума могут стать учащиеся ОУ и ДО г. Кемерово **в возрасте 9-17 лет.**

**1. Цель и задачи форума**

- 2.1. Цель Форума: популяризация научно-технического творчества, создание условий для повышения мотивации к техническому творчеству среди детей и молодежи в городе Кемерово.
- 2.2. Задачи Форума:
  - устанавливать, выработать и поддерживать традиции проведения соревнований по технической направленности;
  - выявить и поощрить талантливых обучающихся, обладающих нестандартным мышлением, способностями к творческой интеллектуальной деятельности в сфере техники и IT-технологий;
  - способствовать повышению мотивации у обучающихся к занятиям технической направленности, познавательного интереса для решения технических задач;
  - создать условия для развития творческого потенциала, умственных, межличностных (soft skills) и профессиональных, технических (hard skills) компетенций, обучающихся в рамках технической направленности

- совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать интеллектуальное мышление;
- развивать творческий потенциал и Soft skills-компетенции;
- развивать традиции проведения мероприятий по технической направленности в масштабе города Кемерово.

## 2. Содержание форума

Форум представляет собой работу пяти площадок технической направленности в течении указанного времени.

Во время работы форума будут работать следующие площадки:

1. Площадка №1 – соревнования по спидкубингу (сборка кубика Рубика на время) – Приложение №1
2. Площадка №2 – соревнования по песочной анимации – Приложение №2
3. Площадка №3 – соревнования по робототехнике – Приложение №3
4. Площадка №4 – соревнования по фото-творчеству – Приложение №4
5. Площадка №5 – соревнования по операторскому мастерству - Приложение №5

## 3. Организация и порядок проведения форума

3.1. Для участия в соревнованиях необходимо пройти электронную регистрацию на участие в Форуме по **20.11.2023 (включительно)** согласно выбранному соревнованию (ссылки на формы регистрации представлены в соответствующих приложениях с правилами соревнований)

3.2. Контрольная регистрация в день начала форума **25.11.2023 с 11:00.**

**3.3.** Регламент проведения форума:

№	Время проведения	Мероприятия	Локация
1	11:00-11:30	Регистрация участников соревнований	Холл
2	11:00-11:30	Проведение тематических мастер-классов	Повсеместно на территории проведения Форума
3	11:30-11:45	Открытие соревнований	Актовый зал
4	11:50-13:30	Соревнования по спидкубингу	Площадка №1
5	11:50-13:30	Конкурс по фото-творчеству	Площадка №4
6	11:50-13:30	Соревнования по робототехнике	Площадка №3
7	11:50-13:30	Соревнования по песочной анимации	Площадка №2
8	11:50-13:30	Соревнования по операторскому мастерству	Площадка №5

9	14:00-14:30	Подведение итогов, награждение победителей и призёров соревнований	Актóвый зал
---	-------------	--	-------------

3.5. Все мероприятия форума освещаются в реальном времени на площадке VK <https://vk.com/kemct> посредством прямых трансляций и итогового видеоролика на Youtube-канале Центра творчества Заводского района г. Кемерово

#### **4. Подведение итогов форума**

5.1. Определение победителей и призеров городского технического форума осуществляется по итогам проведенных соревнований и подведенных результатов согласно протоколам участия.

5.2. Все участники форума награждаются грамотами Управления образования администрации города Кемерово за 1, 2, 3 место в каждой заявленной дисциплине и каждого соревнования.

5.3. После завершения работы площадок всем участникам форума необходимо остаться до завершения работы Форума для награждения.

#### **6. Контакты организатора форума**

Адрес организатора: МБОУ ДО «Центр творчества Заводского района» г. Кемерово, ул. Федоровского, 22, тел 28-57-90, Лобанова Юлия Владимировна

Организатор площадки №1, №2 - Тарасова Ольга Юрьевна, Тихонова Олеся Сергеевна

Организатор площадки № 3, №5 - Морозова Екатерина Игоревна, Галич Мария Владимировна

Организатор площадки №4 - Дрондина Виктория Сергеевна

#### **6. Заключительные положения**

6.1. Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.

**Правила  
проведения городского соревнования по спидкубингу  
(сборка кубика Рубика на время)**

**Регистрация на участие в соревновании:** по 20 ноября 2023 года (включительно)

**1. Условия Соревнования**

- 1.1. Соревнование проводится по следующим направлениям (дисциплинам): **2x2x2; 3x3x3, Piraminx**
- 1.2. Возрастная категория 9-17 лет.
- 1.3. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицеи, гимназии, школы), обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование подав заявку на участие

<https://cloud.mail.ru/public/KZNf/oUTkud4bD>



- 1.4. От одного учреждения могут участвовать не более трех участников (один участник может принять участие, только в одной дисциплине один раз).
- 1.5. Общее количество участников соревнования 18 человек, 3 группы по 6 участников в каждой дисциплине.
- 1.6. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».
- 1.7. Каждый участник Соревнования и сопровождающее его лицо должны иметь при себе сменную обувь или наличие бахил.
- 1.8. В ходе Соревнований заполняется протокол, где указываются следующие данные: Ф.И.О., школа, класс, возраст, дисциплина в которой участвует участник.
- 1.9. Участник должен иметь при себе скоростной кубик Рубика, исправный телефон с приложением «HUGE Stopwatch» или специальный таймер для сборок.

1.10. При наличии у участника кубика Рубика черного цвета или электронного кубика Рубика разных модификаций, участник не допускается до Соревнования.

1.11. На Соревновании участник должен иметь свой кубик Рубика согласно выбранной дисциплине. Организаторы Соревнования предоставляют кубик Рубика только в крайне экстренных ситуациях (сломалась головоломка во время сборки).

1.12. Во время проведения турнира видеосъемка и фотосъемка без вспышки разрешена только за пределами ограничительной линии.

1.13.. Результаты соревнований фиксируются во время сборок головоломок и онлайн выводятся на монитор.

1.14. Подписывая протокол с результатами участник соревнования дает полное согласие на результат попыток. Переигровок на соревнованиях не предусмотрено.

## **2. Регламент турнира**

2.1. В каждом туре участнику предоставляется 5 попыток, которые он обязан закончить (полностью собрать куб). Сборка будет считаться завершенной, если все грани будут собраны. Учитывается минимальное время из 5 попыток.

2.2. Соревнование по сборке кубика Рубика состоит из одного тура в каждой дисциплине. В случае достижения одинакового результата несколькими учениками, проводится дополнительный(-ые) тур(-ы).

## **3. Организация турнира**

3.1. Соревнование проводится в соответствии с действующими правилами и данным положением.

3.2. Участник должен знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, законы честной спортивной борьбы, быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.

3.3. Участник сдаёт головоломку судьё.

3.4. Судья запутывает головоломку, полученную от участников, определенным образом по скрамблу Федерации Спидкубинга.

3.5. Если участник собирает головоломку дольше 3 минут в течение одной попытки, такая попытка будет считаться незавершенной.

## **4. Определение победителей и награждение**

4.1. По результатам городского Соревнования определяются победители (1) и призеры (2, 3 место) в каждой дисциплине.

4.2. Победители и призеры Соревнования награждаются грамотами управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Победитель выбирается по среднему времени затраченному на сборку головоломки.

4.4. Если в какой-либо дисциплине будет только два победителя, то организационный комитет вправе перевести дополнительно место в другую дисциплину.

## **Правила**

### **проведения городских соревнований по песочной анимации**

**Регистрация на участие в соревновании:** по 20 ноября 2023 года (включительно)

#### **1. Условия Соревнования**

1.1. Соревнование проводится по следующим номинациям:

- песочный рисунок;
- песочная анимация создание мультфильма (в технике съемки Stop Motion).

1.2. Возрастная категория 9-11 лет.

1.3. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицеи, гимназии, школы), обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование подав заявку на участие:

<https://cloud.mail.ru/public/b2Rt/MSxpEhdBF>



1.4. От одного учреждения могут участвовать не более трех участников, только в одной номинации один раз.

1.5. Общее количество участников соревнования 24 человека.

1.6. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

1.7. Каждый участник конкурса и сопровождающее его лицо должны иметь при себе сменную обувь или наличие бахил.

1.8. В ходе Соревнований заполняется протокол, где указываются следующие данные: Ф.И.О., школа, класс, возраст, номинация в которой участвует участник, лучший результат.

#### **2. Правила проведения Соревнования**

##### **Песочный рисунок**

2.1. Соревнования по данной номинации состоят из одного тура в который входят 2

попытки. Каждая попытка — это выполнение полученного перед началом турнира усложненного задания по рисованию песком за определенное время.

#### **Регламент установленного времени.**

№ попытки	максимальное время выполнения задания
1	40 секунд
2	1 минута

2.2. Рисунок будет считаться завершенным, если истекает время одной попытки.

2.3. Каждый участник должен иметь установленный на телефоне таймер.

2.4. После каждой попытки, фиксируется результат участника членами жюри.

#### **Песочная анимация создание мультфильма в технике Stop Motion.**

2.5. В номинации песочная анимация создание мультфильма, каждый участник должен иметь установленную программу на телефон.

2.6. На выполнение анимационного сюжета из песка участнику предоставляется 1 попытка в течении 5 минут.

2.7. Установка фотокамеры на штатив не входит в регламент попытки создания анимационного сюжета.

2.8. По завершению создания анимационного сюжета, жюри оценивает выполненную работу(фото-ряд в программе на телефоне участника) согласно критериям оценки данного соревнования.

2.9. Допускается помощь других участников (поддержать штатив во избежании его падения, помощь в фиксации кадров).

2.10. Перед началом соревнования организатор объясняет и показывает технологию создания такого мультфильма.

### **3. Критерии оценки Соревнования.**

3.1 В номинации «Песочная анимация (рисунок песком)»:

- четкие и ровные линии, использование художественных приемов;
- соответствие выполненного рисунка техническому заданию;
- качество выполненного рисунка;

3.2. В номинации «Песочная анимация создание мультфильма (в технике Stop Motion)»:

- четкость линии и целостность рисунка;
- передача траектории движения персонажа, линии, фигуры, рисунка;
- творческий замысел и визуальная завершенность;



#### **4. Определение победителей и награждение**

4.1. По результатам городского соревнования определяются победители (1) и призеры (2, 3 место) в каждой номинации.

4.2. Победители и призеры турнира награждаются грамотами управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Если в какой-либо дисциплине будет только два победителя, то организационный комитет вправе перевести дополнительно место в другую дисциплину.

## **Правила**

### **проведения городских соревнований по робототехнике**

**Регистрация на участие в турнире:** по 20 ноября 2023 года (включительно)

#### **1. Условия Соревнования**

1.1. Соревнование проводится по следующим направлениям (дисциплинам):

- Сборка робота на время;
- Программирование робота на время.

1.2. Возрастная категория 7-10 лет. От МБОУДО «ЦТ Заводского района» г. Кемерово т/о «Аспект» - 3 человека. От образовательных учреждений г. Кемерово – 3 человека на одну номинацию.

1.3. Общее количество участников соревнования 24 человека.

1.4. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицей, гимназии, школы), обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование подав заявку на участие.

<https://cloud.mail.ru/public/Dk6G/azGmu59JB>



1.5. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

1.6. Участник должен иметь при себе сменную обувь.

#### **2. Правила проведения Соревнования**

##### **Дисциплина: Сборка робота на время**

2.1. Сборка робота производится на конструкторах серии LEGO WEDO 2.0

2.2. Соревнование по сборке робота на время состоит из одного тура.

2.3. Участник выполняет сборку из стандартного набора LEGO WEDO 2.0 по схеме, предоставленной организаторами.

2.4. Детали для сборки предоставляются организаторами Соревнования.

2.5. Участники собирают робота на время, если робот собран неверно, результат участника не засчитывается.

2.6. После выполненной попытки, результат участника фиксируется членами жюри, а также проверяется правильность сборки.

### **Дисциплина: Программирование робота на время**

2.7. Программирование робота производится с помощью среды программирования LEGO WEDO 2.0

2.8. Соревнование по программированию робота на время состоит из одного тура.

2.9. Ноутбуки для программирования (со средой программирования LEGO WEDO 2.0) предоставляются организаторами Соревнования.

2.10. Участники выполняют программу на время, если программа составлена неверно, результат участника не засчитывается.

2.11. После выполненной попытки, результат участника фиксируется членами жюри, а также проверяется правильность составления программы.

## **3. Организация турнира**

3.1. Соревнование проводится в соответствии с действующими правилами и данным положением.

3.2. Участник должен знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, законы честной спортивной борьбы, быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.

3.3. Если участник собирает или программирует робота дольше 10 минут, такая попытка будет считаться незавершенной.

## **4. Определение победителей и награждение**

4.1. По результатам городского соревнования определяются победители (1) и призеры (2, 3 место) в каждой дисциплине.

4.2. Победители и призеры турнира награждаются грамотами Управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Победитель выбирается по наименьшему времени, затраченному на сборку робота в первой дисциплине, и затраченному на программирование робота во второй дисциплине

**Правила  
проведения городского фотоконкурса**

**Регистрация на участие в конкурсе:** по 20 ноября 2023 года (включительно)

**1. Общие положения**

1.1. Возрастная категория участников: 9-12 лет; 13-17 лет.

1.2. Общее количество участников фотоконкурса 20 человек.

1.3. Конкурс фотографии проводится по следующим номинациям:

**Очное участие:**

- *портрет;*

- *натюрморт*

Условия выполнения работ для очного участия оглашаются в день проведения конкурса. Фотографии выполняются участниками очно, и оцениваются членами жюри на месте. Материалы для съемки натюрморта предоставляются организаторами конкурса.

**Заочное участие:**

- *макросъемка;*

- *жанровая фотография;*

- *съемка животных*

В заочном участии могут принимать участие, только участники очного этапа конкурса.

- Распечатанные работы должны быть на фото бумаге формата А4 (цветные или черно-белые) и предоставляются в день проведения конкурса.

**2. Условия участия**

2.1. Участники конкурса самостоятельно регистрируются по ссылке

<https://cloud.mail.ru/public/inNw/fzXzushQf>



2.2. Работы выполняется индивидуально.

2.4. Итогом работы будет являться готовая фотография.

2.4. Время выполнения задания в очном этапе до 15 минут.

2.5. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

### **3. Требования к участникам**

3.1. Каждый участник должен иметь при себе фотоаппарат (возможна съемка на моб. устройство).

3.2. От каждого участника принимается 1 работа в каждой номинации.

3.3. Конкурсные фотографии должны соответствовать следующим параметрам:

- формат фотографии – JPEG;
- не принимаются фотографии, имеющие квадратную пропорцию (1:1) или

фотографии, выполненные в панорамной съемке;

3.4. Фотографии могут быть выполнены в цвете, монохромные с однородной тонировкой (сепия) или черно-белыми (ахроматическими).

3.5 Каждый участник должен иметь при себе съемный носитель (флэш-карта или шнур от устройства для передачи фотоматериала) для очного участия.

### **4. Критерии оценки конкурсных работ**

4.1. Оценка конкурсных работ осуществляется по следующим критериям:

- раскрытие темы;
- художественный и технический уровень исполнения (композиция, настроение, цвет, свет);
- оригинальность работы.

4.2. В соответствии с решением жюри авторам лучших работ конкурса вручаются Дипломы 1,2,3 степени.

4.3. Оценка фотографий происходит в двух возрастных категориях: 9-12 лет и 13-17 лет.

4.4. В каждой возрастной категории выбираются 3 победителя (1, 2 и 3 место)

## **Правила**

### **проведения городского соревнования по операторскому мастерству**

**Регистрация на участие в турнире: по 20 ноября 2023 года (включительно)**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городского соревнования по операторскому мастерству (далее – Соревнование).

1.2. Соревнование проводится в 2 этапа:

**- Репортажная видеосъемка мероприятия**

**- Монтаж репортажной видеосъемки**

Итоговым продуктом соревнования является видеоролик, который и будет оцениваться членами жюри.

1.3. Возрастная категория 10-17 лет. Общее количество участников соревнования ограничено: 21 человек. Всего от одного образовательного учреждения может принять участие три человека. Участники соревнования работают в командах по три человека.

1.4. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицей, гимназии, школы) и обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование, подав заявку на участие по ссылке:

<https://cloud.mail.ru/public/UHQ6/zGQBQUAXH>



1.5. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

1.6. Участник должен иметь при себе смартфон со встроенной видеокамерой, на смартфоне должна быть установлена программа видеоредактор «CapCut».

#### **2. Правила проведения Соревнования**

##### **1 этап. Репортажная видеосъемка мероприятия:**

2.1. В рамках первого этапа команды снимают кадры для будущего видео за отведенное время и в заданной локации.

2.2. Участвовать в данной дисциплине могут **команды**, состоящие из 3 человек. Максимально количество команд: 7.

2.3. В первом туре участники выполняют репортажную видеосъемку разными планами. Кадры должны освещать работу других площадок, необходимо использование разных планов (общий, средний, крупный).

2.4. Время съемки кадров видеоролика ограничено – 25 минут.

### **2 этап. Монтаж репортажной видеосъемки:**

2.5. В рамках второго этапа осуществляется монтаж кадров (результатов) репортажной видеосъемки, снятых во время первого этапа.

2.6. Видеомонтаж производится с помощью смартфона и установленной программы видеоредактор «CapCut».

2.7. Участникам необходимо смонтировать видеоролик длительностью 30-40 секунд, освещающий работу других Площадок.

2.8. Время монтажа ограничено – 25 минут.

2.9. После выполненной попытки, результат команды фиксируется членами жюри, а также проверяется правильность сборки видеоролика и качество отснятого материала.

## **3. Организация турнира**

3.1. Соревнование проводится в соответствии с действующими Правилами и данным положением.

3.2. Участники команд должны знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, законы честной спортивной борьбы, быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.

3.3. Если команда снимает и монтирует видеоматериал дольше отведенного времени (всего 50 минут на оба этапа), такая попытка будет считаться незавершенной.

## **4. Определение победителей и награждение**

4.1. По результатам городского соревнования определяются победители в командном зачете (1 место) и призеры (2, 3 место).

4.2. Победители и призеры турнира награждаются грамотами управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Победитель выбирается членами жюри на основании качества и оригинальности представленного видеоролика.

