


УТВЕРЖДАЮ:
Начальник управления образования
Администрации города Кемерово
 Н.Ю. Дашковская
«14» ноября 2022 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городского технического форума
“Территория технического творчества - 2022”

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения городского технического форума (далее - Форум).
- 1.2. Для организации и проведения форума приказом МБОУДО «Центр творчества Заводского района» города Кемерово создается оргкомитет. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения городского технического форума, список участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказов и т.д.), решает иные вопросы по организации форума.
- 1.3. Форум представляет собой совокупность образовательных мероприятий технической направленности: турнир по спидкубингу, соревнования по робототехнике, песочной анимации, фото-творчеству и операторскому мастерству.
- 1.4. Руководство и организация: общее руководство Форумом осуществляет управление образования администрации города Кемерово, непосредственное проведение Конкурса возложено на МБОУДО «Центр творчества Заводского района» города Кемерово.
- 1.5. Дата проведения: **23.11.2023 года.**
- 1.6. Время проведения: **14:30-18:00**
- 1.7. Место проведения: **МБОУ «Гимназия №1» г. Кемерово, ул. Боброва, 2**
- 1.8. Участниками форума могут стать учащиеся ОУ и ДО г. Кемерово **в возрасте 9-17 лет.**

1. Цель и задачи форума

- 2.1. Цель Форума: популяризация научно-технического творчества, создание условий для повышения мотивации к техническому творчеству среди детей и молодежи в городе Кемерово.
- 2.2. Задачи Форума:
 - устанавливать, выработать и поддерживать традиции проведения соревнований по технической направленности;
 - выявить и поощрить талантливых обучающихся, обладающих нестандартным мышлением, способностями к творческой интеллектуальной деятельности в сфере техники и IT-технологий;
 - способствовать повышению мотивации у обучающихся к занятиям технической направленности, познавательного интереса для решения технических задач;
 - создать условия для развития творческого потенциала, умственных, межличностных (soft skills) и профессиональных, технических (hard skills) компетенций, обучающихся в рамках технической направленности
 - совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать интеллектуальное мышление;

- развивать творческий потенциал и Soft skills-компетенции;
- развивать традиции проведения мероприятий по технической направленности в масштабе города Кемерово.

1. Содержание форума

Форум представляет собой работу пяти площадок технической направленности в течении указанного времени.

Во время работы форума будут работать следующие площадки:

1. Площадка №1 – соревнования по спидкубингу (сборка кубика Рубика на время) – Приложение №1
2. Площадка №2 – соревнования по песочной анимации – Приложение №2
3. Площадка №3 – соревнования по робототехнике – Приложение №3
4. Площадка №4 – соревнования по фото-творчеству – Приложение №4
5. Площадка №5 – соревнования по операторскому мастерству - Приложение №5

2. Организация и порядок проведения форума

3.1. Для участия в соревнованиях необходимо пройти электронную регистрацию на участие в Форуме по **20.11.2022 (включительно)** согласно выбранному соревнованию (ссылки на формы регистрации представлены в соответствующих приложениях с правилами соревнований)

3.2. Контрольная регистрация в день начала форума **23.11.2022 с 14:30.**

3.3. Регламент проведения форума:

№	Время проведения	Мероприятия	Локация
1	14:30-15:00	Регистрация участников соревнований	Холл
2	14:30 - 15:15	Проведение тематических мастер-классов	Повсеместно на территории проведения Форума
3	15:00-15:15	Открытие соревнований	Актальный зал
4	15:15-17:15	Соревнования по спидкубингу	Площадка №1
5	15:15-17:00	Конкурс по фото-творчеству	Площадка №4
6	15:15-17:00	Соревнования по робототехнике	Площадка №3
7	15:15-17:00	Соревнования по песочной анимации	Площадка №2
8	15:15-17:15	Соревнования по операторскому мастерству	Площадка №5
9	17:30-18:00	Подведение итогов, награждение победителей и призёров соревнований	Актальный зал

3.5. Все мероприятия форума освещаются в реальном времени на площадке VK <https://vk.com/kemct> посредством прямых трансляций и итогового видеоролика на Youtube-канале Центра творчества Заводского района г. Кемерово

4. Подведение итогов форума

5.1. Определение победителей и призеров городского технического форума осуществляется по итогам проведенных соревнований и подведенных результатов согласно протоколам участия.

5.2. Все участники форума награждаются грамотами Управления образования администрации города Кемерово за 1, 2, 3 место в каждой заявленной дисциплине и каждого соревнования.

5.3. После завершения работы площадок всем участникам форума необходимо остаться до завершения работы Форума для награждения.

6. Контакты организатора форума

Адрес организатора: МБОУ ДО «Центр творчества Заводского района» г. Кемерово, ул. Федоровского, 22, тел 28-57-90

Организатор площадки №1, №2 - Лобанова Юлия Владимировна

Организатор площадки № 3, №5 - Романова Дарья Игоревна

Организатор площадки №4 - Дрондина Виктория Сергеевна


6. Заключительные положения

6.1. Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.

**Правила
проведения городского соревнования по спидкубингу
(сборка кубика Рубика на время)**

Регистрация на участие в соревновании: по 20 ноября 2022 года (включительно)

1. Условия Соревнования

- 1.1. Соревнование проводится по следующим направлениям (дисциплинам): **2x2x2; 3x3x3, Pyraminx.**
- 1.2. Возрастная категория 9-17 лет.
- 1.3. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицеи, гимназии, школы), обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование подав заявку на участие
- <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1vdfBVSHMvikjqH-AW2Axs0E1ZhP9tFfd/edit?usp=sharing&ouid=114918780467857833863&rtfpof=true&sd=true>
- 
- 1.4. От одного учреждения могут участвовать не более трех участников (один участник может принять участие, только в одной дисциплине один раз).
- 1.5. Общее количество участников соревнования 18 человек, 3 группы по 6 участников в каждой дисциплине.
- 1.6. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».
- 1.7. Каждый участник Соревнования и сопровождающее его лицо должны иметь при себе сменную обувь или наличие бахил.

- 1.8. В ходе Соревнований заполняется протокол, где указываются следующие данные: Ф.И.О., школа, класс, возраст, дисциплина в которой участвует участник.
- 1.9. Участник должен иметь при себе скоростной кубик Рубика, исправный телефон с приложением «HUGE Stopwatch» или специальный таймер для сборок.
- 1.10. При наличии у участника кубика Рубика черного цвета или электронного кубика Рубика разных модификаций, участник не допускается до Соревнования.
- 1.11. На Соревновании участник должен иметь свой кубик Рубика согласно выбранной дисциплине. Организаторы Соревнования предоставляют кубик Рубика только в крайне экстренных ситуациях (сломалась головоломка во время сборки).
- 1.12. Не допускается видеосъемка на площадке во время проведения Соревнований.
- 1.13. Во время Соревнований разрешается фотографировать без вспышки за пределами ограничительной зоны (1,5 метра до места сборки участниками головоломки).

2. Регламент турнира

- 2.1. В каждом туре участнику предоставляется 5 попыток, которые он обязан закончить (полностью собрать куб). Сборка будет считаться завершенной, если все грани будут собраны. Учитывается минимальное время из 5 попыток.
- 2.2. Соревнование по сборке кубика Рубика состоит из одного тура в каждой дисциплине. В случае достижения одинакового результата несколькими учениками, проводится дополнительный(-ые) тур(-ы).

3. Организация турнира

- 3.1. Соревнование проводится в соответствии с действующими правилами и данным положением.
- 3.2. Участник должен знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, законы честной спортивной борьбы, быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.
- 3.3. Участник сдаёт головоломку судьё.
- 3.4. Судья запутывает головоломку, полученную от участников, определенным образом по скрамблу Федерации Спидкубинга.
- 3.5. Если участник собирает головоломку дольше 3 минут в течение одной попытки, такая попытка будет считаться незавершенной.

4. Определение победителей и награждение

- 4.1. По результатам городского Соревнования определяются победители (1) и призеры (2, 3 место) в каждой дисциплине.

4.2. Победители и призеры Соревнования награждаются грамотами управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Победитель выбирается по наименьшему времени, затраченному на сборку головоломки.

4.4. Если в какой-либо дисциплине будет только два победителя, то организационный комитет вправе перевести дополнительно место в другую дисциплину.

**Правила
проведения городских соревнований по песочной анимации**

Регистрация на участие в соревновании: по 20 ноября 2022 года (включительно)

1. Условия Соревнования

1.1. Соревнование проводится по следующим номинациям:

- песочный рисунок;
- песочная анимация создание мультфильма (в технике съемки Stop Motion).

1.2. Возрастная категория 9-11 лет.

1.3. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицеи, гимназии, школы), обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование подав заявку на участие:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1hr9hu_cAUjADIpmq0YkyUA-YLJtr3-B2/edit?usp=sharing&ouid=114918780467857833863&rtpof=true&sd=true



3.2. От одного учреждения могут участвовать не более трех участников, только в одной номинации один раз.

3.3. Общее количество участников соревнования 24 человека.

3.3. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

3.4. Каждый участник конкурса и сопровождающее его лицо должны иметь при себе сменную обувь или наличие бахил.

3.5. В ходе Соревнований заполняется протокол, где указываются следующие данные: Ф.И.О., школа, класс, возраст, номинация в которой участвует участник, лучший результат.

1. Правила проведения Соревнования

Песочный рисунок

1.1. Соревнования по данной номинации состоят из одного тура в который входят 3 попытки. Каждая попытка — это выполнение полученного перед началом турнира усложненного задания по рисованию песком за определенное время.

Регламент установленного времени.

№ попытки	максимальное время выполнения задания
1	1 мин
2	2 мин
3	3 мин

1.2. Рисунок будет считаться завершенным, если истекает время одной попытки.

1.3. Каждый участник должен иметь установленный на телефоне таймер.

1.4. После каждой попытки, фиксируется результат участника членами жюри.

Песочная анимация создание мультфильма в технике Stop Motion.

1.5. В номинации песочная анимация создание мультфильма, каждый участник должен иметь установленную программу на телефон.

1.6. На выполнение анимационного сюжета из песка участнику предоставляется 1 попытка в течении 5 минут.

1.7. Установка фотокамеры на штатив не входит в регламент попытки создания анимационного сюжета.

1.8. По завершению создания анимационного сюжета, жюри оценивает выполненную работу согласно критериям оценки данного соревнования.

3. Критерии оценки Соревнования.

3.1 В номинации «Песочная анимация (рисунок песком)»:

- четкие и ровные линии, использование художественных приемов;
- соответствие выполненного рисунка техническому заданию;
- качество выполненного рисунка;

3.2. В номинации «Песочная анимация создание мультфильма (в технике Stop Motion)»:

- использование художественных приемов;
- передача траектории движения заданного персонажа;

- творческий замысел и сюжет;

4. Определение победителей и награждение

4.1. По результатам городского соревнования определяются победители (1) и призеры (2, 3 место) в каждой номинации.

4.2. Победители и призеры турнира награждаются грамотами управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Если в какой-либо дисциплине будет только два победителя, то организационный комитет вправе перевести дополнительно место в другую дисциплину.

Правила

проведения городских соревнований по робототехнике

Регистрация на участие в турнире: по 20 ноября 2022 года (включительно)

1. Условия Соревнования

1.1. Соревнование проводится по следующим направлениям (дисциплинам):

- Сборка робота на время;
- Программирование робота на время.

1.2. Возрастная категория 9-13 лет. От МБОУДО «ЦТ Заводского района» г. Кемерово т/о «Аспект» - 3 человека. От образовательных учреждений г. Кемерово – 3 человека на одну номинацию.

1.3. Общее количество участников соревнования 24 человека.

1.4. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицеи, гимназии, школы), обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование подав заявку на участие.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1D2yANVunMxAbcw4tYlkog0XGwynYuzNn/edit?usp=share_link&ouid=114918780467857833863&rtpof=true&sd=true



1.5. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

1.6. Участник должен иметь при себе сменную обувь.

2. Правила проведения Соревнования

Дисциплина: Сборка робота на время

2.1. Сборка робота производится на конструкторах серии LEGO Education Mindstorms EV3.

- 2.2. Соревнование по сборке робота на время состоит из одного тура.
- 2.3. Участник выполняет сборку «Робот с коническими шестерёнками» из стандартного набора LEGO Education Mindstorms EV3 по схеме, предоставленной организаторами.
- 2.4. Детали для сборки предоставляются организаторами Соревнования.
- 2.5. Участники собирают робота на время, если робот собран неверно, результат участника не засчитывается.
- 2.6. После выполненной попытки, результат участника фиксируется членами жюри, а также проверяется правильность сборки.

Дисциплина: Программирование робота на время

- 2.7. Программирование робота производится с помощью среды программирования EV3 Classroom LEGO Education.
- 2.8. Соревнование по программированию робота на время состоит из одного тура.
- 2.9. Участникам будет дважды наглядно продемонстрирован робот, выполняющий определенный порядок действий. Участники должны повторить порядок действия робота с помощью блоков в среде программирования EV3 Classroom LEGO Education.
- 2.10. Ноутбуки для программирования (со средой программирования EV3 Classroom LEGO Education) предоставляются организаторами Соревнования.
- 2.11. Участники выполняют программу на время, если программа составлена неверно, результат участника не засчитывается.
- 2.12. После выполненной попытки, результат участника фиксируется членами жюри, а также проверяется правильность составления программы.

3. Организация турнира

- 3.1. Соревнование проводится в соответствии с действующими правилами и данным положением.
- 3.2. Участник должен знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, законы честной спортивной борьбы, быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.
- 3.3. Если участник собирает или программирует робота дольше 10 минут, такая попытка будет считаться незавершенной.

4. Определение победителей и награждение

- 4.1. По результатам городского соревнования определяются победители (1) и призеры (2, 3 место) в каждой дисциплине.

4.2. Победители и призеры турнира награждаются грамотами Управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Победитель выбирается по наименьшему времени, затраченному на сборку робота в первой дисциплине, и затраченному на программирования робота во второй дисциплине.

**Правила
проведения городского фотоконкурса**

Регистрация на участие в конкурсе: по 20 ноября 2022 года (включительно)

1. Общие положения

1.1. Возрастная категория участников: 9-12 лет; 13-17 лет.

1.2. Общее количество участников фотоконкурса 20 человек.

1.3. Конкурс фотографии проводится по следующим номинациям:

Очное участие:

- *портрет;*

- *натюрморт*

Условия выполнения работ для очного участия оглашаются в день проведения конкурса. Фотографии выполняются участниками очно, и оцениваются членами жюри на месте. Материалы для съемки натюрморта предоставляются организаторами конкурса.

Заочное участие:

- *макросъемка;*

- *жанровая фотография;*

- *съемка животных*

В заочном участии могут принимать участие, только участники очного этапа конкурса.

- Распечатанные работы должны быть на фото бумаге формата А4 (цветные или черно-белые) и предоставляются в день проведения конкурса.

2. Условия участия

2.1. Участники конкурса самостоятельно регистрируются по ссылке

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Qz2sM2nEB0rvuunGz2PPnidd4yf9x8y0/edit?usp=share_link&ouid=114918780467857833863&rtpof=true&sd=true



2.2. Работы выполняются индивидуально.

2.4. Итогом работы будет являться готовая фотография.

2.4. Время выполнения задания в очном этапе до 15 минут.

2.5. Подавая заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

3. Требования к участникам

3.1. Каждый участник должен иметь при себе фотоаппарат (возможна съемка на моб. устройство).

3.2. От каждого участника принимается 1 работа в каждой номинации.

3.3. Конкурсные фотографии должны соответствовать следующим параметрам:

- формат фотографии – JPEG;
- не принимаются фотографии, имеющие квадратную пропорцию (1:1) или фотографии, выполненные в панорамной съемке;

3.4. Фотографии могут быть выполнены в цвете, монохромные с однородной тонировкой (сепия) или черно-белыми (ахроматическими).

3.5 Каждый участник должен иметь при себе съемный носитель (флэш-карта или шнур от устройства для передачи фотоматериала) для очного участия.

4. Критерии оценки конкурсных работ

4.1. Оценка конкурсных работ осуществляется по следующим критериям:

- раскрытие темы;
- художественный и технический уровень исполнения (композиция, настроение, цвет, свет);
- оригинальность работы.

4.2. В соответствии с решением жюри авторам лучших работ конкурса вручаются Дипломы 1,2,3 степени.

4.3. Оценка фотографий происходит в двух возрастных категориях: 9-12 лет и 13-17 лет.

4.4. В каждой возрастной категории выбираются 3 победителя (1, 2 и 3 место)

Правила

проведения городского соревнования по операторскому мастерству

Регистрация на участие в турнире: по 20 ноября 2022 года (включительно)

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городского соревнования по операторскому мастерству (далее-Соревнование), порядок

1.2. Соревнование проводится по следующим направлениям (дисциплинам):

- Детальная видеосъемка объекта;

- Монтаж детальной видеосъемки.

1.3. Возрастная категория 10-17 лет. Общее количество участников соревнования ограничено - 40 человек. Участники от МБОУДО "ЦТ Заводского района" т/о PlotPlay - 3 человека. Участники от образовательных учреждений в одну номинацию 3 человека.

1.3. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений (лицеи, гимназии, школы), обучающиеся учреждений дополнительного образования г. Кемерово, прошедшие предварительную регистрацию на Соревнование подав заявку на участие по ссылке

https://docs.google.com/spreadsheets/d/10dWadGqSiAsuwf5Pah5ShlP3X80pu78y/edit?usp=share_link&oid=114918780467857833863&rtpof=true&sd=true



1.4. Подав заявку на участие в Соревновании, участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, в том числе на совершение действий, предусмотренных в п.3 ст. 3 Федерального закона от 27.07. 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

1.5. Участник должен иметь при себе смартфон со встроенной видеокамерой, на смартфоне должна быть установлена программа видеоредактор «CapCut».

2. Правила проведения Соревнования

Изготовление детальной видеосъемки:

2.1. Соревнование по изготовлению видеоролика и съемке вертикального видео проходит на время состоит из одного тура.

2.2. Участвовать в данной дисциплине могут команды, состоящие из 3 человек, максимум 6 команд.

2.3. В первом туре, участники выполняют детальную видеосъемку разными планами с использованием предметов (апельсины, бокалы, графины, апельсиновый сок), предоставленных организаторами.

2.4. Время составления композиции и съемки видеоролика ограничено - 20 минут.

2.5. После выполненного задания результат участника фиксируется членами жюри, проверяется правильность и оригинальность сборки видеоролика.

Монтаж детальной видеосъемки:

2.8. Соревнование по монтажу детальной видеосъемки состоит из одного тура.

2.9. В данной дисциплине может участвовать максимум 10 человек, только индивидуально.

2.10. Видеомонтаж производится с помощью смартфона и установленной программы видеоредактор «CapCut».

2.9. Участникам будет наглядно продемонстрирован 10-и секундный видеоролик. Участники должны самостоятельно повторить порядок действия видеосъемки, монтажа видеоролика.

2.10. Время монтажа ограничено - 20 минут.

2.11. После выполненной попытки, результат участника фиксируется членами жюри, а также проверяется правильность сборки видеоролика

3. Организация турнира

3.1. Соревнование проводится в соответствии с действующими правилами и данным положением.

3.2. Участник должен знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, законы честной спортивной борьбы, быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.

3.3. Если участник снимает или монтирует видеоматериал дольше отведенного времени, такая попытка будет считаться незавершенной.

4. Определение победителей и награждение

4.1. По результатам городского соревнования определяются победители (1) и призеры (2, 3 место) в каждой дисциплине.

4.2. Победители и призеры турнира награждаются грамотами управления образования администрации г. Кемерово.

4.3. Победитель выбирается членами жюри на основании качества и оригинальности представленного видеоролика.